WAR PLANETS™

SHADOW RAIDERS™

UNCOMMON HERO

3D&T

A COMMON MAN BECOMES

AN UNCOMMON HERO!

DVD

SHADOW RAIDERS

GUERREIROS DAS SOMBRAS

O Começo de Tudo

Um sistema formado por quatro planetas que desde o início são inimigos. Suas crenças e diferenças os fazem incompatíveis e assim haveriam de ficar até que a necessidade de viver dependesse da união de suas forças. Mas será capaz planetas que se odeiam tanto se tornarem amigos?

Eles agora são obrigados a respeitar as diferenças que os separam e torná-las em pequenos detalhes se comparados com o poder que podem ter unidos. em uma única força na luta contra o mal!

A Lenda

A lenda conta a existência de um planeta cujo o único objetivo é espalhar o mal. Para manter sua saga de destruição ele se alimenta dos outros planetas, menores e desprotegidos.

O Planeta Feroz era considerado uma história contada para assustar arteiras, mas para a infelicidade de todos ele é real e está prestes a dizimar novos povos para satisfazer seu desejo obscuro e espalhar seu rastro de destruição por todo universo.

Os Planetas

Planeta Areia

O Planeta Areia é um grande deserto, seus habitantes são grandes animais peludos que falam por telepatia e são muito poderosos. O planeta também abriga o povo de Sol, que se consideravam melhores que os outros moradores, já que eles podiam falar e os outros não. Mas seus verdadeiros moradores mostraram seu poder e assumiram a posse do planeta. Custa 1 ponto ser desse planeta. Um personagem do planeta Areia ganha a vantagem Telepatia e à desvantagem Inculto.

Planeta Selva

Era um planeta lindo, cheio de flores e plantas, seus únicos habitantes. Porém, para salvar os outros planetas eles se viram na necessidade de sacrificá-lo dando-o para o Planeta Feroz, cheio de bombas poderosa

Planta Prisão

O Planeta Prisão é o lugar onde todos os criminosos são levados. Seu líder é Sternun. Somente pessoas cruéis que cometeram crimes imperdoáveis para lá.

Planeta Rêmora

Rêmora sempre foi considerado um planeta morto e abandonado. O mais distante dos planetas da aliança. Por seu estado de esquecimento foi escolhido para ser à base de criação de Bestas do planeta Feroz.

Planeta Tek

O planeta Tek era o planeta de maior evoluções tecnológica, situado em uma dimensão paralela, ele tinha vida normal e pacata em meio as suas inovações. Porém foi atacado com força total e não teve chances de se defender, foi devorado pelo Planeta Feroz e desapareceu sem deixar rastros.

Os moradores desse planeta tinham a aparência de robôs, facilidade de lidar com máquinas e uma inteligência incomparável. Para ser do planeta Tek é preciso pagar 3 pontos. Sendo do planeta Tek, o personagem ganha Genialidade e Máquinas de 2 pontos.

Planeta Gelo

Gelo é um planeta completamente construído por enormes geleiras, é a única fonte de água da Aliança. Seus territórios é habitado por insetos chamados Piolhos de Gelo, que bem limpos também servem de alimento.

Seus moradores tem o aspecto de insetos e em sua maioria possuem quatro braços, dos quais dois se mantém embutidos, eles possuem o poder de cuspir um jato frio, capaz de congelar qualquer coisa e curar ferimentos. Custa 2 pontos ser do planeta Gelo. Possuem a vantagem Paralisia, curam 1PV a cada turno que fiquem curando ferimentos, e ganham Sobrevivência no gelo.

Planeta Fogo

Fogo é a fonte primária de energia para a Aliança, considerada a Grande Luz Dourada. As moradas são feitas nas bocas dos vulcões. O planeta é completamente coberto por uma grande crosta vulcânica e areia fervente.

Os moradores possuem pele semelhante a lava vulcânica. A alta temperatura quase que impossibilita de serem tocados a não ser por moradores de seus próprios planeta. Para ser um ser desse planeta é preciso pagar 3 pontos. Sendo um ser desse planeta o personagem ganha Armadura Extra contra Fogo/calor eles causam um bônus de +4 no dano com Força e qualquer um que chegar a um metro de distancia do ser vai tomar 1 de dano pôr Fogo/calor, ganham a desvantagem Vulnerabilidade à Água, Frio e Gelo.

Planeta Osso

Osso é o planeta fornecedor de comida para toda Aliança, é o planeta com o aspecto menos agradável, porém o musgo produzido é a única fonte de alimentação.

Os moradores desse planeta tem a pele verde e uma longa cauda, muito semelhantes a sapos (alguns deles intragáveis, por sinal!).

Planeta Pedra

É a fonte de todos os minerais para a Aliança. Um mundo montanhoso onde as tribos construíram as casas nas paredes dos precipício cristalinos. Pedra é o único planeta com a maior e melhor fonte de defesa, as Luas Escudeiras, que o torna no planeta mais bem defendido.

Seus moradores tem a pele com aparência de pedra e seus cabelos parecem ser formados por cristais, tem corpos fortes, musculosos e aparentemente pesados. Sendo um personagem do planeta Pedra você ganha +1 em Força, Resistência e

Armadura, Habilidade -1 e Armadura Extra contra Eletricidade custa 4 pontos ser do planeta Pedra.

Os personagens de Guerreiros das Sombras

Graveheart (16 pontos)

Força 4

Habilidade 4

Resistência 4

Armadura 4

Poder de Fogo 1

Vantagens:

Planeta Pedra (4 pontos), Sobrevivência: deserto (1 ponto).

Desvantagens:

Código de Honra: Combate, Honestidade e Herói (-3 pontos), Protegido Indefeso: seu irmão: em Guerreiros das Sombras o irmão de Graveheart morreu, após isso ele ficou com Habilidade 3.

História:

Morador do planeta Pedra porém com um coração de ouro. Bondoso e honesto, tomou para si a responsabilidade de montar a Aliança contra o planeta Feroz.

É a pessoa que mantém a ordem, e geralmente é aquele que dá a ultima palavra. Com uma calma inabalável, tende sempre a evitar as constantes brigas entre os membros da aliança.

Apesar de ter estudado para ser um guerreiro, seu sonho era ter sido mineiro até o fim da vida como todos de sua família, mas a necessidade de auxilio para a busca dos produtos de sobrevivência ao planeta, fizeram com que ele voltasse a trabalhar junto com os soldados na invasão aos outros planetas, e mesmo assim ele prefere dialogar e arranjar uma forma racional para resolver tudo, e usa a violência somente em último caso.

Por sua forma de pensar acabou sendo considerado um traidor e foi banido de seu mundo onde trabalhava como mineiro, sem ter o apoio de seu rei, buscou sozinho uma forma de evitar que seu mundo e os outros planetas fossem destruídos.

Jade (12 pontos)

Força 3

Habilidade 3

Resistência 3

Armadura 3

Poder de Fogo 1

Vantagens:

Planeta Pedra (4 pontos).

Desvantagens:

Código de Honra: Honestidade e Combate (-2 ponto), Ponto Fraco: seu comportamento rígido e decidido (-1 ponto).

História:

Jade é a comandante do exército de Pedra, rígida e decidida, não dá moleza para ninguém e não permite intimidades, a não ser de Graveheart, de quem é amiga desde a infância e por quem guarda um grande amor.

Apesar de, no começo, achar a idéia de unir os planetas uma grande besteira,

abandonou seu cargo e passou a acompanhar Graveheart, mas só para poder apoiá-lo e estar ao seu lado.

Chantagiada pelo imperador do planeta Pedra, foi obrigada a entregar um cordão que continha todos os códigos de acesso às forças da Aliança. Nem ela mesma imaginava os caminhos que sua vida e o grande futuro que teria, assumindo o trono do planeta após a morte do imperador.

Rei Gélido (12 pontos)

Força 2

Habilidade 3

Resistência 2

Armadura 2

Poder de Fogo 2

Vantagens:

Planeta Gelo (2 pontos).

Desvantagens:

Código de Honra: Herói, Honestidade e Combate (-3 pontos).

Perícias:
Medicina (2 pontos).

História:

É o governante do planeta Pedra, foi o primeiro a perceber que não conseguiria destruir o planeta Feroz sem a ajuda dos outros planetas e passou a apoiar os planos de Graveheart, de quem se tornou um grande amigo.

Um ser muito calmo e contra guerras, mas sabe que essa é a única forma de manter seu povo vivo e sua filha segura.

Príncipe Pyros (12 pontos)

Força 1

Habilidade 5

Resistência 2

Armadura 2

Poder de Fogo 0

Vantagens:

Arma Especial: Bastão (1 ponto), Planeta Fogo (3 pontos).

Desvantagens:

Código de Honra: Honestidade e Herói (-2 pontos).

História: É o líder da Luz Dourada do Planeta Fogo.

É apenas um garoto que assumiu o planeta após a morte do Pai. Apesar de muitas vezes ter atitudes explosivas e inesperadas, é responsável e sabe o que fazer para poder salvar seu povo. Cativou rapidamente a confiança de Graveheart, mas não consegue se entender muito bem com Lady Zira.

Tekla (8 pontos)

Força 0

Habilidade 0

Resistência 0

Armadura 0

Poder de Fogo 0

Vantagens:

Aliado: Voxx (1 ponto), Planeta Tek (3 pontos).

Desvantagens:
Código de Honra: Honestidade (-2 pontos).

Perícias:

Ciência (2 pontos), Medicina (2 pontos), Investigação (2 pontos).

História:

Tekla é a única sobrevivente do planeta Tek. A dor pela perda de seu planeta e família iniciou sua briga contra o planeta Feroz, e para isso tentou roubar as Luas Escudeiras do planeta Pedra. A única pessoa que realmente confiava nela era Graveheart, por quem quase morreu para proteger.

Ao reviver teve a mente e corpo dominados por Lampréya, mas ela foi mais forte e conseguiu vencê-la. Forte e corajosa, lutou muito para conseguir a confiança de Jade.

Ela guarda para si todos os códigos de defesa da Aliança e possui todas as informações relacionadas a eles, pois teme que sejam usados para reiniciar a luta entre os planetas ao invés de destruir o planeta Feroz.

Voxx (1 ponto)

Força 0

Habilidade 0

Resistência 0

Armadura 0

Poder de Fogo 0

Vantagens:

Genialidade (1 ponto), Construto (0 pontos).

Perícias:

Máquinas (2 pontos).

História:

Um pequeno robozinho em forma de bola, companheira inseparável de Tekla, é sua fonte de informações.

Rei Pedra (19 pontos)

Força 5

Habilidade 3

Resistência 4

Armadura 5

Poder de Fogo 0

Vantagens:

Planeta Pedra (4 pontos).

História:

É o governante do planeta Pedra, rígido, egoísta e prepotente, é completamente contra a Aliança.

Chantagiou Jade para poder ter o controle da Aliança com a clara intenção de destruí-la e tomar todos os Planetas para si, porém seus planos não deram muito certo e ele encontrou seu fim nas mãos de Blokk.

Lady Zira (5 pontos)

Força 0

Habilidade 2

Resistência 0

Armadura 0

Poder de Fogo 0

Vantagens:

Ataque Especial: Bombas de Gás (1 ponto), Planeta de Gelo (2 pontos), Aliada: Zuma (1 ponto).

Desvantagens:

Código de Honra: Honestidade (-1 ponto).

Perícias:

Máquinas: Engenharia (1 ponto).

História:

Lady Zira é a filha do rei do planeta Gelo. Mesmo contra a vontade do Pai, se mete em grandes aventuras. Após insistir muito conseguiu convencer ao Pai para que fosse treinada por Jade para se tornar uma guerreira. Ela e Pyros nunca se entendem e estão sempre discutindo, guarda uma admiração nem um pouco secreta por Graveheart.

Grande Vizier (2 pontos)

Força 0

Habilidade 0

Resistência 0

Armadura 0

Poder de Fogo 0

Vantagens:

Genialidade (1 ponto), Planeta Fogo (3 pontos).

Desvantagens:

Devoção: Proteger Pyros (-2 pontos).

História:

Vizier é o tutor de Pyros desde que ele ficou órfão. É uma pessoa rígida e desconfiada. Contra a Aliança, utiliza de todas as formas para afastar seu planeta da luta contra o planeta Feroz, e afastar Pyros da imagem de Graveheart.

Seu orgulho fez que se sacrificasse ao tentar destruir o planeta Feroz, já que a Máquina do Mundo do planeta Fogo estava destruída.

Femur
Força 0

Habilidade 1

Resistência 1

Armadura 0

Poder de Fogo 1

Perícias:

Crime (2 pontos).

História:

É o líder do planeta Osso, se considera o melhor e geralmente atrapalha ao invés de ajudar. Tem em seus poderes a única fonte nutritiva da Aliança o que faz com que os outros o tolerem para não morrerem de fome. Em sua modesta opinião o líder da Aliança deveria ser ele, e com exceção de Pyros, todos o concederam arrogante e metido. Porém sua covardia e comodismo faz com que aceite tudo da forma que está, e apesar de se tal desagradável ele não é de todo mal. Geralmente tenta ter alguma liberdade com Jade o que sempre gera uma briga.

Pélvus (0 pontos)

Força 0

Habilidade 0

Resistência 0

Armadura 0

Poder de Fogo 0

História:

Pélvus é o segundo comandante do planeta Osso, oportunista que faz de tudo para tirar Femur do poder, até bonequinhos de Vuduh, mas seus ideais não soa os melhores já que se vende facilmente.

Zuma (0 pontos)

Força 0

Habilidade 0

Resistência 0

Armadura 1

Poder de Fogo 0

Vantagens:

Planeta Areia (1 ponto). Desvantagens:

Código de Honra: Herói e Honestidade (-2 pontos).

História:

Zuma é moradora do planeta Areia, sua aparência é de um grande monstro, digamos quase um urso, muito peludo. Seus poderes mentais são extremamente fortes (-2 no teste de Resistência) para ler mente a ponto de ter conseguido localizar Graveheart quando ele se perdeu e foi para outra dimensão. Bondosa e carinhosa, se tornou uma grande amiga de Zira.

Sternun (14 pontos)

Força 4

Habilidade 3

Resistência 3

Armadura 4

Poder de Fogo 0

História:

Sternun é o líder do planeta Prisão, tem o controle de toda a tecnologia do planeta. Irmão mais velho de Femur tinha o direito do trono, mais foi enganado e jogado no planeta. Tinha por ele um grande carinho, e sofreu muito ao ter que se separar dele.

Bestas (6 Pontos)

Força 2

Habilidade 1

Resistência 1

Armadura 0

Poder de Fogo 2

História:

As Bestas são os soldados do planeta Feroz, desconsiderando seu centro de energia (para acerta-lo é preciso um teste de Habilidade -1 e é preciso usar regra de descoberta de Ponto Fraco), todo o resto do corpo é formado de Antimatéria pura e dessa forma não podem ser tocados (ficam invulneráveis a qualquer ataque). São fortes e possuem como único objetivo destruir tudo o que estiver pela frente!

Blokk (23 pontos)

Força 6

Habilidade 5

Resistência 4

Armadura 5

Poder de Fogo 1

História:

Blokk é um dos chefes da Armada Feroz, sua forma de vencer é atacar diretamente a Aliança, possui uma grande força física e é muito egoísta.

Lampréya (13 Pontos)

Força 2

Habilidade 3

Resistência 2

Armadura 2

Poder de Fogo 2

Vantagens:

Telepatia (2pontos).

História:

Lampréya é uma das comandantes da Armada Feroz, possui poderes de invadir a mente de suas vítimas, é muito forte e cruel. Seu desejo é se vingar de Tekla, destruir a Aliança e assumir o controle geral da Armada Feroz.

Rudá Medeiros Sudário

Coopeppers coopeppers@globo.com